

Lineáris belsőpontos Newton-iteráció

Implementáció Haskellben

Dr. Érdi Gergő

<http://gergo.erd.hu/>

Az alábbiakban összeállítunk egy Haskell modult, amely a belsőpontos Newton-iteráció algoritmusával old meg lineáris programozási feladatokat.

```
module InteriorNewton where
```

1. Reprezentáció

A lineáris algebrai műveletek megvalósítását a *HMatrix* csomagból vesszük át:

```
import Foreign.Storable
import Data.Packed.Vector
import Data.Packed.Matrix
import Numeric.LinearAlgebra.Algorithms
import Numeric.LinearAlgebra.Linear
import Numeric.LinearAlgebra.Interface
import Numeric.LinearAlgebra.Instances
```

A megoldási folyamat naplózásához a *Writer* monádot használjuk:

```
import qualified Control.Monad.Writer as W
import Control.Monad.Loops (dropWhileM)
import Control.Monad (liftM)
```

Kétszeres pontosságú, lebegőpontos számábrázolást fogunk használni, ezért minden vektorunk és mátrixunk *Double* elemeket tárol. Az egyszerűség kedvéért bevezetjük az alábbi típuszsinonímákat. A *toVec* segédfüggvényre azért van szükségünk, mert a *HMatrix* csomag megkülönbözteti a vektorokat és az egyoszlopos mátrixokat.

```
type Vec = Vector Double
type Mtx = Matrix Double
```

```
toVec :: Mtx → Vec
toVec = head ∘ toColumns
```

A megoldandó lineáris programozási feladatot az alábbi formában várjuk el:

$$\begin{aligned} \min c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{aligned}$$

Egy ilyen feladatot az alábbi algebrai adattípussal reprezentálunk:

```
data Problem = Problem { prob_A :: Mtx,
                          prob_b :: Vec,
                          prob_c :: Vec }
deriving Show
```

2. ε -egyenlőség

A lebegőpontos számábrázolás korlátai, illetve a numerikus hibák feltorlódása miatt számok, illetve vektorok egyenlőségét nem érdemes szigorúan néznünk, ezért bevezetjük az alábbi \approx relációt:

```
infix 4  $\approx$ 
class Approx a where
  ( $\approx$ ) :: a  $\rightarrow$  a  $\rightarrow$  Bool
```

```
 $\varepsilon = 10^{-6}$ 
```

```
instance Approx Double where
```

$$x \approx y = \frac{2 * |x - y|}{1 + |x| + |y|} < \varepsilon$$

```
instance (Storable a, Approx a)  $\Rightarrow$  Approx (Vector a) where
```

```
  x  $\approx$  y = and $ zipWith ( $\approx$ ) (toList x) (toList y)
```

3. Naplózás

```
data OptimizationStep = Infeasible (Vec, Vec, Vec) Double
                        | Feasible (Vec, Vec, Vec)
deriving Show
```

```
type Logging a = W.Writer [OptimizationStep] a
```

```
writeLog :: OptimizationStep  $\rightarrow$  Logging ()
writeLog x = W.tell [x]
```

```
iterateUntil :: (a  $\rightarrow$  Bool)  $\rightarrow$  (a  $\rightarrow$  OptimizationStep)  $\rightarrow$  (a  $\rightarrow$  a)  $\rightarrow$  a  $\rightarrow$  Logging a
iterateUntil isFinished logger step initial = liftM head $ dropWhileM notFinished (iterate step initial)
where notFinished x = do writeLog (logger x)
      return ( $\neg$  (isFinished x))
```

4. A feladat perturbálása

Ahhoz, hogy kezdeti belső megoldásunk legyen, a feladatot az alábbi formában perturbáljuk, azzal a céllal, hogy $\nu = 1, \zeta = 1$ esetén választhassuk az $(e, 0, e)$ vektor-hármaszt kezdeti megoldásnak, és $\nu \rightarrow 0$ esetén az eredeti feladathoz tartssunk:

$$\begin{array}{rcl} Ax & = & b - \nu r_b \\ A^T y + s & = & c - \nu r_c \end{array}$$

ahol

$$r_b := b - \zeta A e$$

$$r_c := c - \zeta e$$

A megvalósítás során a ζ paraméter értékét fixen 1-en tartjuk.

perturbation :: *Problem* \rightarrow (*Vec*, *Vec*)
perturbation (*Problem* *A b c*) = (r_b, r_c)
where $r_b = b - (\zeta \cdot A e)$
 $r_c = c - \zeta \cdot e$

$\zeta = 1$
 $(n, m) = (\text{cols } A, \text{rows } A)$
 $e = \text{constant } 1 \ n$

5. Centrális út

A centrális utat az alábbi, μ -vel paraméterezett egyenletrendszer (x, y, s) megoldásaival definiáljuk:

$$\begin{array}{rcl} & A x & = b \\ A^T y + & s & = c \\ & x s & = \mu e \end{array}$$

6. Haladás az eredeti feladatba, illetve a centrális úton

Adott ν és (x, y, s) belső, perturbált megoldás esetén olyan (x', y', s') belső megoldást keresünk, amelyre teljesülnek a feltételek valamilyen ν' és μ paraméterek esetén:

$$\begin{array}{rcl} & A x' & = b - \nu' r_b \\ A^T y' + & s' & = c - \nu' r_c \\ & x' s' & = \mu e \end{array}$$

Ehhez az alábbi formában állítjuk elő őket:

$$\begin{array}{l} x' := x + \alpha \Delta x \\ y' := y + \alpha \Delta y \\ s' := s + \alpha \Delta s \end{array}$$

Ahol $\alpha \in (0, 1]$ -et úgy választjuk, hogy a megengedettség és a pozitivitás megmaradjon, $(\Delta x, \Delta y, \Delta s)$ -et pedig (x, y, s) megoldás-voltát kihasználva, az előjel-kötöttséget elhagyva kapjuk:

$$\begin{array}{rcl} & A x & = b - \nu r_b \\ & A(x + \Delta x) & = b - \nu' r_b \\ A^T y + & s & = c - \nu r_c \\ A^T(y + \Delta y) + & (s + \Delta s) & = c - \nu' r_c \\ & (x + \Delta x)(s + \Delta s) & = \mu e \end{array}$$

Az egyenletrendszert átalakítva, a kvadratikus tagot elhagyva a következő lineáris egyenletrendszer alapján számítható ki $(\Delta x, \Delta y, \Delta s)$:

$$\begin{array}{rcl} & A \Delta x & = (\nu - \nu') r_b \\ A^T \Delta y + & \Delta s & = (\nu - \nu') r_c \\ s \Delta x + & x \Delta s & = \mu e - x s \end{array}$$

Ennek az iterációs lépésnek az irányát számítja ki az alábbi függvény:

```

dirNewton :: Problem → Double → Double → (Vec, Vec, Vec) → (Vec, Vec, Vec)
dirNewton prob@(Problem A b c) μ Δν (x, y, s) = (Δx, Δy, Δs)
  where Δx = subVector 0 n ξ
        Δy = subVector n m ξ
        Δs = subVector (n + m) n ξ

        ξ = toVec (linearSolve mtx (asColumn λ))

        mtx = fromBlocks [[A, 0, 0],
                          [0, AT, I],
                          [mS, 0, mX]]
          where mS = diag s
                mX = diag x
                I = ident n

        λ = join [λb, λc, λμ]
        λb = Δν · rb
        λc = Δν · rc
        λμ = μ · e - xs

        (rb, rc) = perturbation prob

        (n, m) = (cols A, rows A)
        e = mapVector (const 1) x

```

Az irány ismeretében már csak az α lépéshossz meghatározása van hátra. Ehhez hányados-tesztet végzünk az irány alapján, az eredményt eltolva ε -nal a szigorú pozitivitás érdekében.

```

αMaxFromRatios :: (Vec, Vec, Vec) → (Vec, Vec, Vec) → Double
αMaxFromRatios (x, y, s) (Δx, Δy, Δs) = min 1 ((minimum ratios) - ε)
  where ratios = ratiosX ++ ratiosS
        ratiosX = filter (>0) $ zipWith ratio (toList x) (toList Δx)
        ratiosS = filter (>0) $ zipWith ratio (toList s) (toList Δs)
        ratio z dz =  $\frac{-z}{dz}$ 

```

7. Kezdő belső pont keresése

Az optimalizálás első fázisában ν -t 1-ről 0-ra lenyomva keresünk olyan pontot, amely az eredeti feladatnak belső pontja. Ehhez a perturbált feladat $(e, 0, e)$ belső kezdőpontjából indítjuk a fent definiált Newton-iterációt, úgy, hogy minden lépésben 0-ra próbáljuk csökkenteni ν' -t (azaz $\Delta\nu = \nu$). Az alábbi függvény az iteráció egy lépését számítja ki úgy, hogy a tényleges ν' -t a Newton-lépés megtétele után, egyszerű behelyettesítéssel végzi.

```

stepToFeasible :: Problem → Double → ((Vec, Vec, Vec), Double) → ((Vec, Vec, Vec), Double)
stepToFeasible prob@(Problem A b c) μ ((x, y, s), ν) = ((x', y', s'), ν')
  where (Δx, Δy, Δs) = dirNewton prob μ ν (x, y, s)
        α = αMaxFromRatios (x, y, s) (Δx, Δy, Δs)
        x' = x + α · Δx
        y' = y + α · Δy
        s' = s + α · Δs

```

$$\begin{aligned}
b' &= A(x + \alpha \cdot \Delta x) \\
(r_b, -) &= \text{perturbation prob} \\
\nu' &= \frac{(b - b')_0}{r_{b0}}
\end{aligned}$$

Minden adott tehát, hogy elkészíthessük azt a kezdőpont-kereső függvényt, amelyik addig iterál, amíg az eredeti feladatnak egy (ε -)megengedett belső pontját kapja. A *Writer* monádot használjuk a számítási sorozat naplózásához.

```

initialInfeasible :: Problem → (Vec, Vec, Vec)
initialInfeasible (Problem A b c) = (x, y, s)
  where x = constant 1 n
        y = constant 0 m
        s = constant 1 n
        (n, m) = (cols A, rows A)

```

```

solveToFeasible :: Problem → Logging (Vec, Vec, Vec)
solveToFeasible prob@(Problem A b c) = liftM fst $ iterateUntil isFeasible toLog (stepToFeasible prob μ) ((x, y, s), μ)
  where (x, y, s) = initialInfeasible prob
        μ = 1
        ν = 1
        isFeasible ((x', y', s'), ν') = Ax' ≈ b
        toLog ((x, y, s), ν) = Infeasible (x, y, s) ν

```

8. Optimalizálás

Egy (x, y, s) belső pont birtokában végre elkezdhetjük a tényleges belsőpontos optimalizálást, vagyis a centrális úton haladást μ csökkentésével. Lépésenként kiszámítjuk a javító irányt és lépéshosszt, és ha $\mathcal{C}(\mu)$ megfelelő közelébe kerültünk, akkor μ -t is csökkentjük. A centrális úttól való távolságot az alábbi függvénnyel értelmezzük:

```

δ(·, ·, ·) :: Vec → Vec → Double → Double
δ(x, s, μ) = 0.5 * ||u - recip u||2
  where u = zipVector f x s
        f ξ si = √(ξ * si / μ)

```

A lépéshosszt pedig úgy választjuk meg, hogy amellett, hogy az $x, s > 0$ feltétel teljesüljön, ne „ugorjunk ki” az optimális megoldáson átlépve a megengedett pontokból, vagyis a dualitási rés nemnegatív maradjon.

```

target (Problem A b c) (x, y, s) = xT c
shadow (Problem A b c) (x, y, s) = yT b
gap prob (x, y, s) = target prob (x, y, s) - shadow prob (x, y, s)

```

```

stepNewton :: Problem → ((Vec, Vec, Vec), Double) → ((Vec, Vec, Vec), Double)
stepNewton prob ((x, y, s), μ) = ((x', y', s'), μ')
  where (Δx, Δy, Δs) = dirNewton prob μ 0 (x, y, s)

```

$$\begin{aligned}
x' &= x + \alpha \cdot \Delta x \\
y' &= y + \alpha \cdot \Delta y \\
s' &= s + \alpha \cdot \Delta s
\end{aligned}$$

```

αMax = αMaxFromRatios (x, y, s) (Δx, Δy, Δs)
α = until isPosGap (*0.95) αMax
  where isPosGap α = gap prob (x', y', s') ≥ 0
    where x' = x + α · Δx
          y' = y + α · Δy
          s' = s + α · Δs

```

```

μ' = if δ(x', s', μ) < τ then (1 - θ) * μ else μ

```

```

τ = 0.1
θ = 0.8

```

Ezekután nincs más dolgunk, mint addig iterálni, amíg optimális, azaz ε -nál kisebb dualitási résű megoldást nem találunk:

```

solveNewton :: Problem → (Vec, Vec, Vec) → Logging (Vec, Vec, Vec)
solveNewton prob (x, y, s) = liftM fst $ iterateUntil optimal toLog (stepNewton prob) ((x, y, s), μ)
  where μ =  $\frac{x^T s}{n}$ 
        n = fromIntegral (dim x)
        optimal ((x', y', s'), μ') = gap prob (x', y', s') ≈ 0
        toLog ((x, y, s), μ) = Feasible (x, y, s)

```

```

optimize :: Problem → Logging (Vec, Vec, Vec)
optimize prob = do (x, y, s) ← solveToFeasible prob
  solveNewton prob (x, y, s)

```